

# Objektorientierter Software-Entwurf

---

Dipl.-Wirt.Inform. Eckhart Köppen

Wirtschaftsinformatik und Softwaretechnik  
Universität GH Essen

Slide 1

Slide 2

## Inhaltsverzeichnis

---

### Einführung

### Grundlagen

- Problemlösungsmethoden
- Zerlegungsmethoden

### Modellierungsmethoden

- Unified Modeling Language
- Business Object Notation
- Entwicklungsprozeß

### Meta-Beschreibungen

- Patterns
- Frameworks
- Prozeß-Patterns
- Business Objects

## Inhalte und Ziele

---

Die Veranstaltung *Objektorientierter Software-Entwurf* behandelt den Mikro-Prozeß in Software-Entwicklungsprojekten. Dies umfaßt hauptsächlich Analyse- und Designmethoden sowie damit verbundene Techniken.

Ziel der Veranstaltung ist es, die unterschiedlichen Methoden so darzustellen, daß eine Bewertung und der praxisgerechte Einsatz möglich ist.

**Slide 3**

## Abgrenzung

---

Die Veranstaltung ist zur *Informationssystemanalyse* insofern abzugrenzen, als daß dort für die hier vorgestellten Methoden ein organisatorischer Rahmen bereitstellt wird.

Dabei ist jedoch zu beachten, daß sich in Entwicklungsprojekten eine Reihe von Abhängigkeiten zwischen Vorgehensmodellen, Analysemethoden und Implementierungstechniken ergeben.

Trotzdem ist der Stoff der *Informationssystemanalyse* keine zwingende Voraussetzung für den Besuch der Veranstaltung *Objektorientierter Software-Entwurf*.

**Slide 4**

## Organisation

---

Im Verlauf der Veranstaltungen existieren zu jeder Einheit Kontrollfragen, die in etwa auf dem Niveau von Prüfungsfragen liegen und in den Veranstaltungen besprochen werden.

Die Veranstaltung wird bis auf weiteres jedes Sommersemester angeboten.

### Slide 5

## Prüfungen

---

Prüfung nach der DPO 90:

- *Objektorientierter Software-Entwurf* macht ungefähr ein Viertel der Aufgaben aus

### Slide 6

- Blockprüfung (vierstündig), jedes Semester

Prüfung nach der DPO 98:

- 2 Credit-Punkte
- eigenständige schriftliche Prüfung (voraussichtlich 90 Minuten)
- Prüfungen am ersten und letzten Termin der Vorlesung